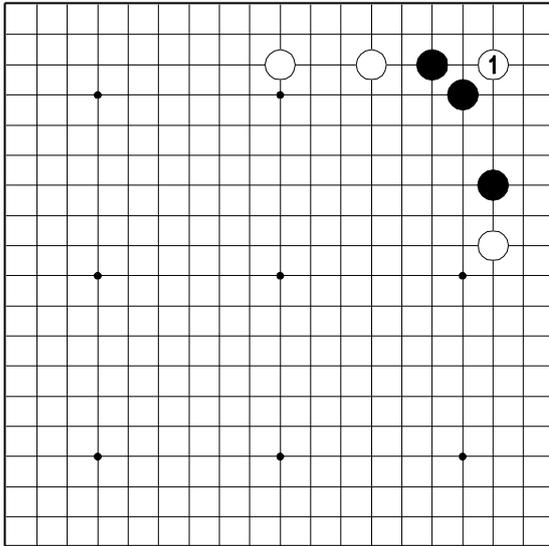
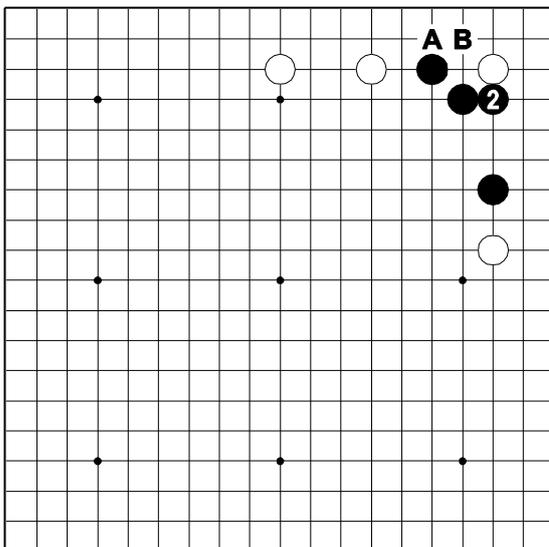


第一型 打入星大飞小尖角

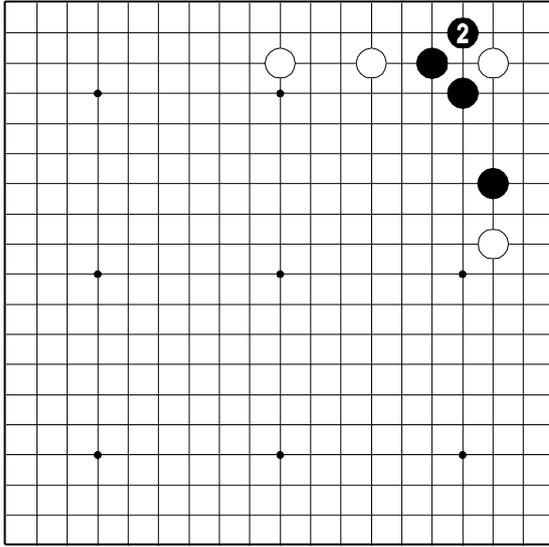
当白棋外面不厚时，A 位点“三·三”先手得目数，明智。当白棋外面厚时，可选择二路 B 位或三路 C 位点。



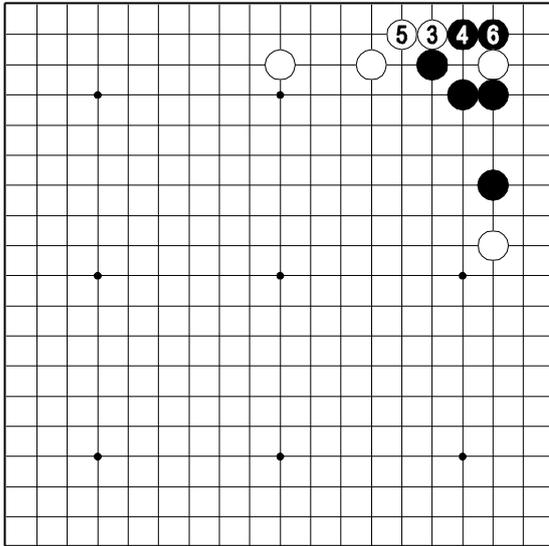
白 1：
白棋点“三·三”的应对。
白点角结论：白不太便宜。



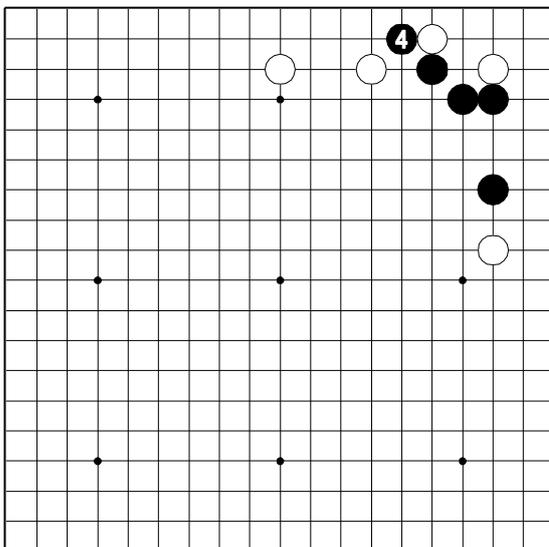
黑 2：
黑正着。
之后，白有两种下法——A、B。



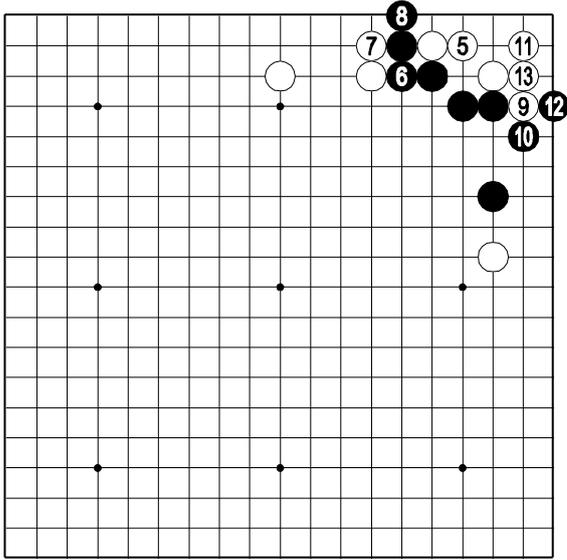
黑 2:
黑尖, 过分。



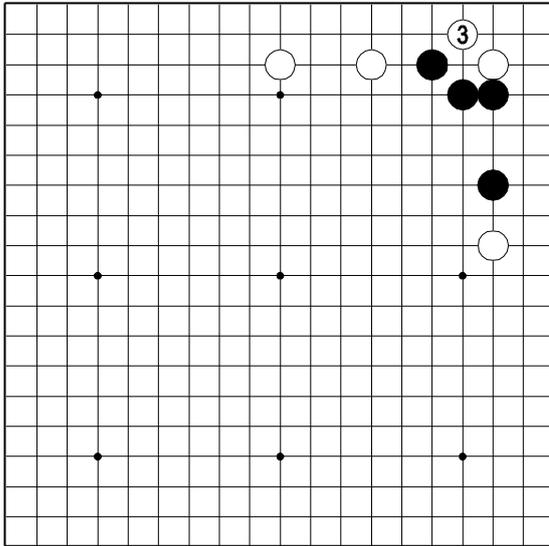
黑方 6:
黑更满意。



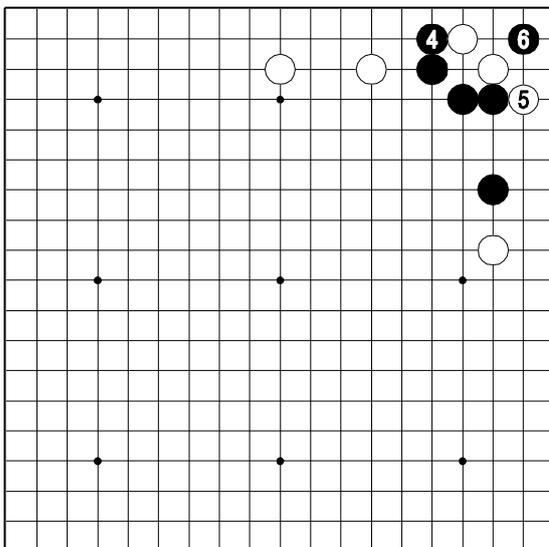
黑 4:
黑外扳, 不太好。



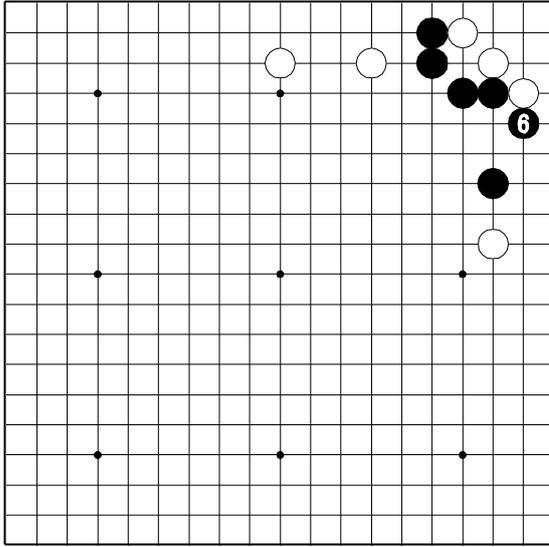
白 13:
白活角大, 黑外围不很厚, 黑目数亏损大。



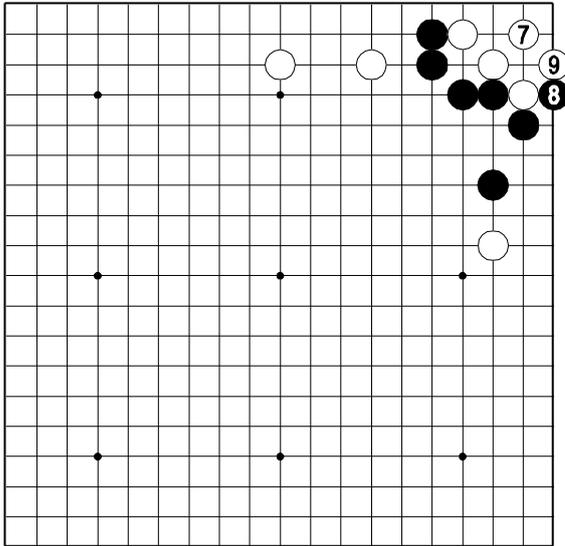
白 3:
白尖, 可活角, 但黑外势太厚。
只有当黑外势不能发挥作用时,
才可选择此走法。



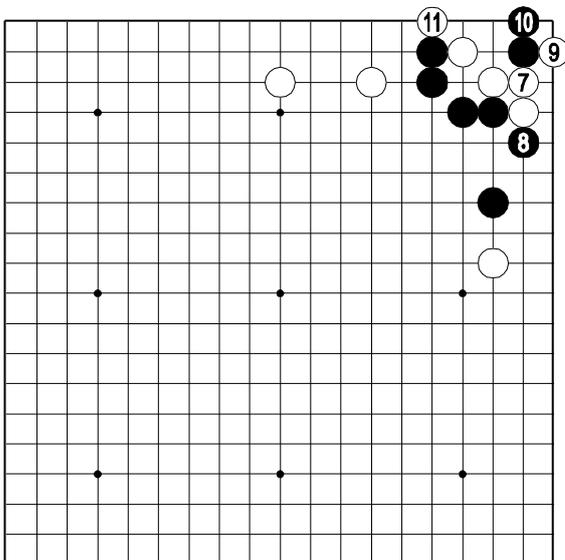
黑 6: 黑点, 正招。



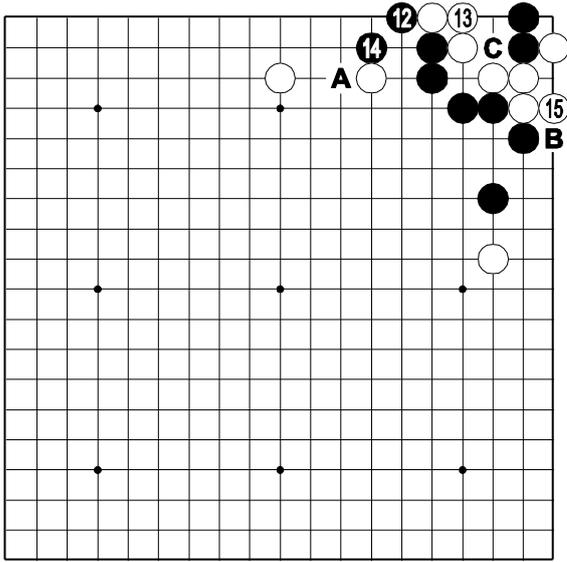
黑 6:
黑扳，俗手。



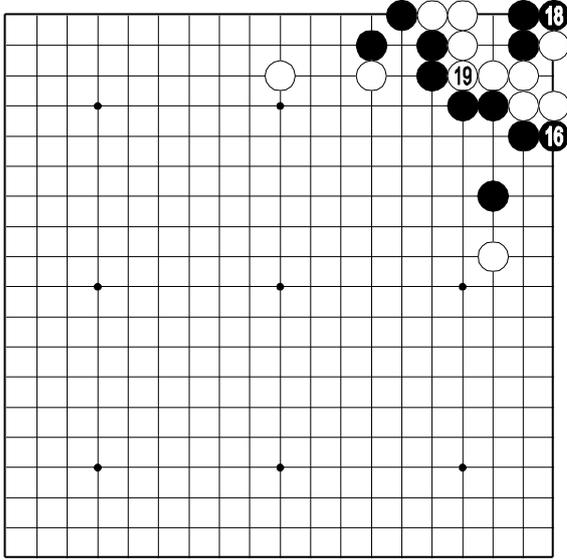
白 9:
此劫白轻黑重。因黑打赢此劫，
只是保住黑角；白打赢此劫，黑
棋成孤棋。



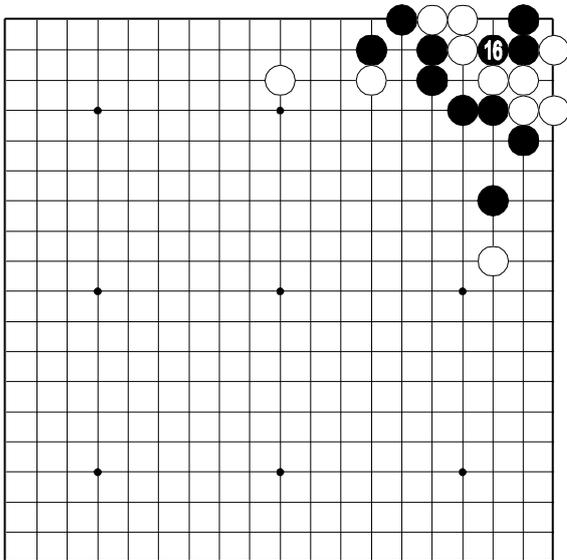
白 11:
白为活角，一路扳俗手，很损。

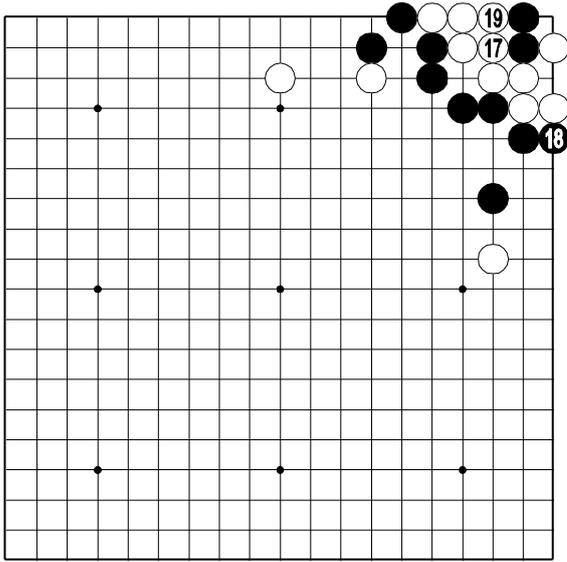


白 15:
 白虽活角，但损上边拆二。
 以后黑 A 位扳，成空潜力大。
 且白角活得很小，因黑 B 位挡有
 先手味道。
 以后白棋活角，只能 C 位，白角
 活 5 目棋。

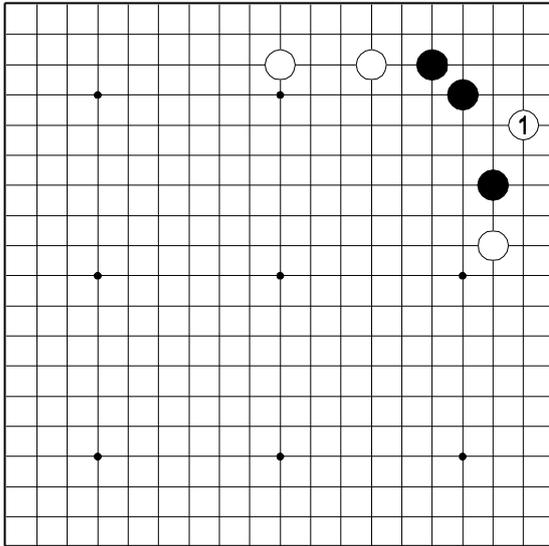


白 19:
 黑 16 挡后，若白脱先，成万年
 劫。

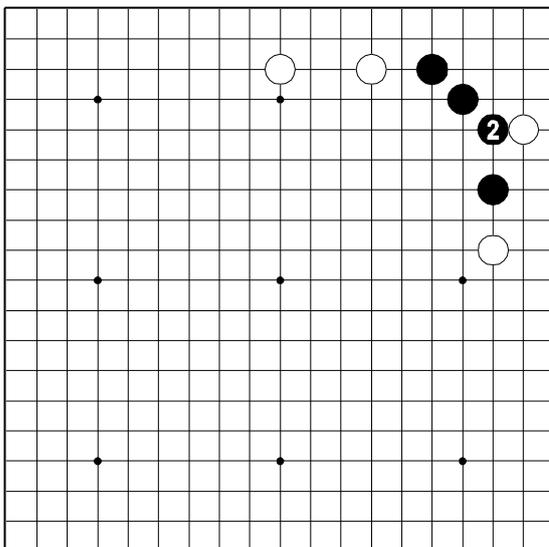




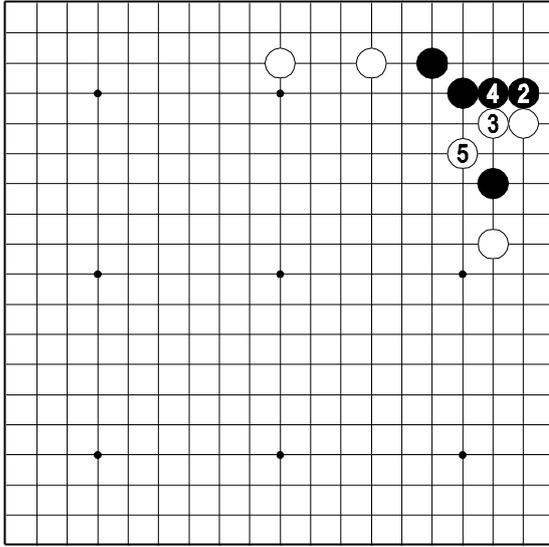
白 19:
白角 5 目。



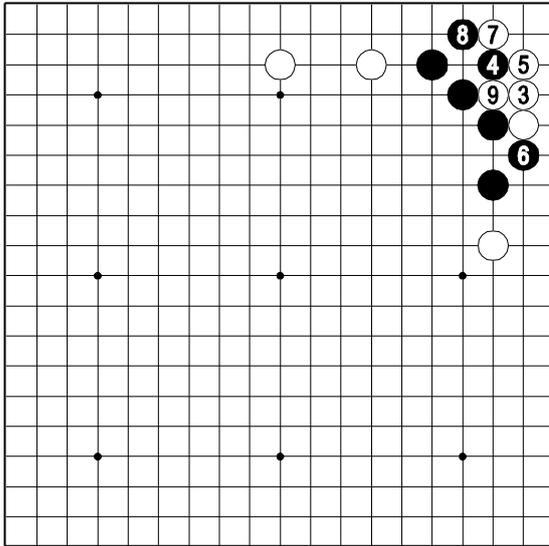
白 1:
当白棋外势厚时，白的二路透
点，优于点“三·三”。



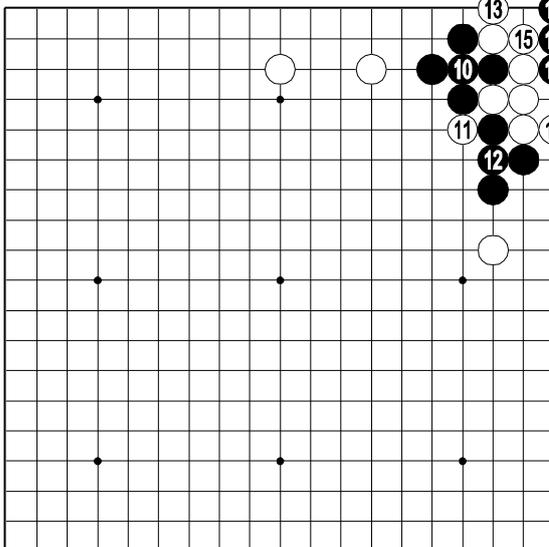
黑 2:
黑尖，正招。



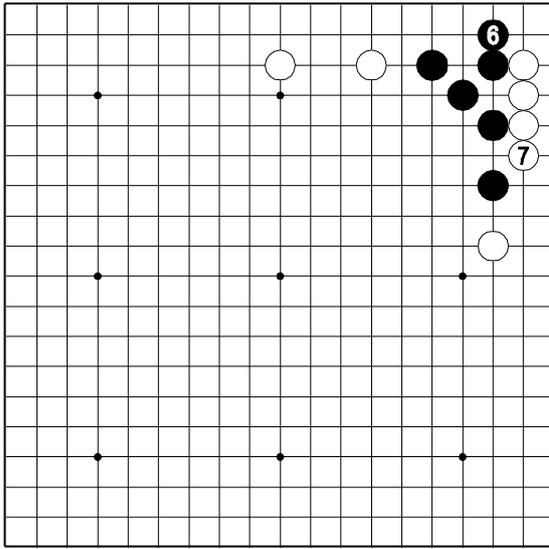
黑 2:
当白外势强时, 黑的应法。



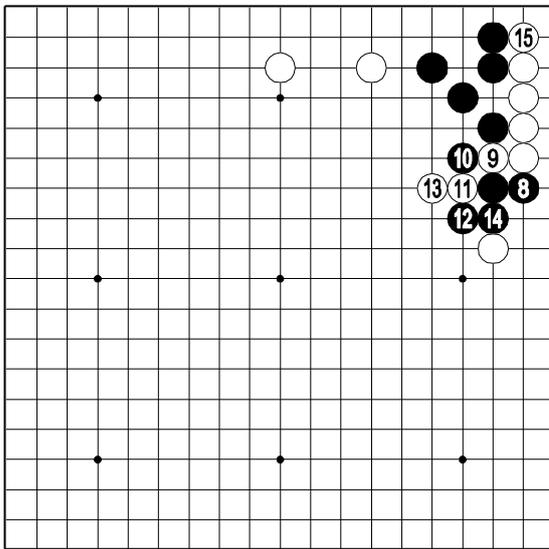
白 9:
此劫黑重白轻。



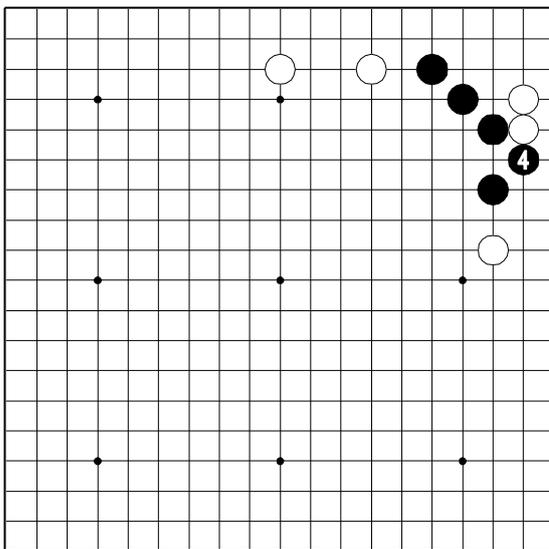
黑 18:
角上是盘角曲四, 不能杀白。



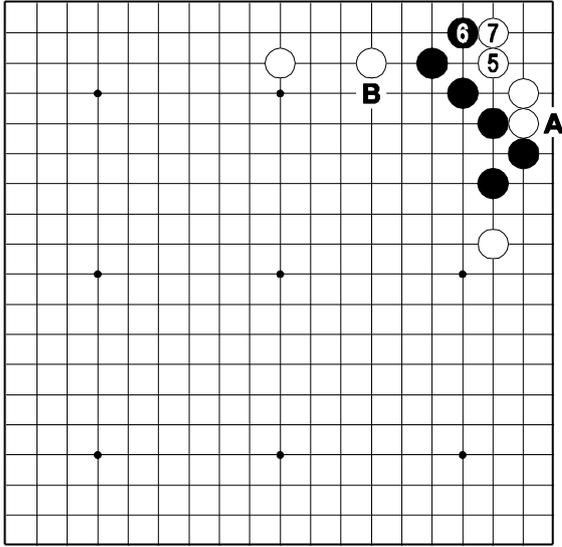
白 7:
黑不易杀白。



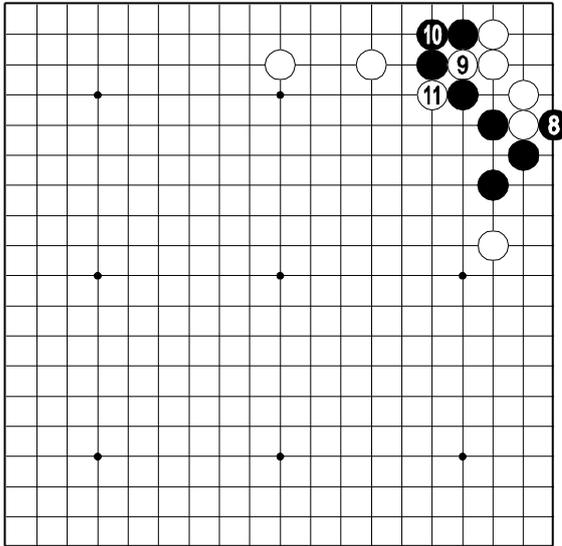
白 15:
黑即使收气吃白，也不便宜。



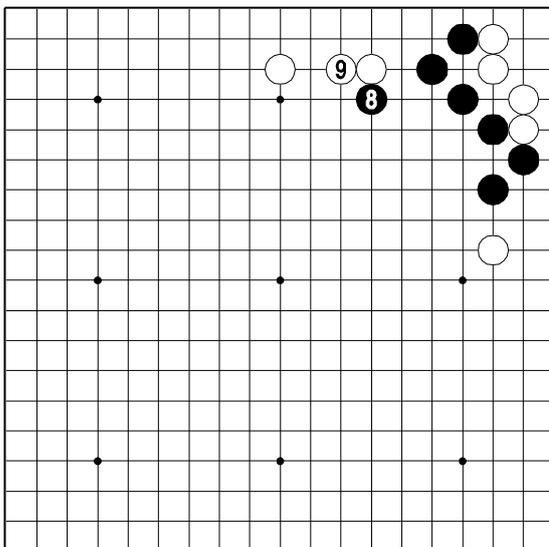
黑 4:
黑虎，不妥。



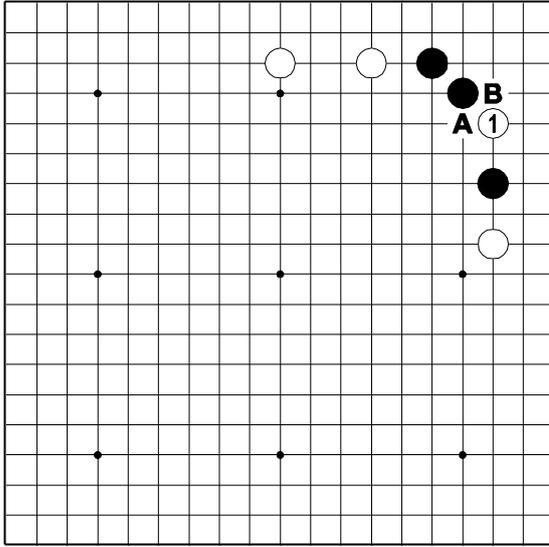
白 7:
黑 B 位是正解。



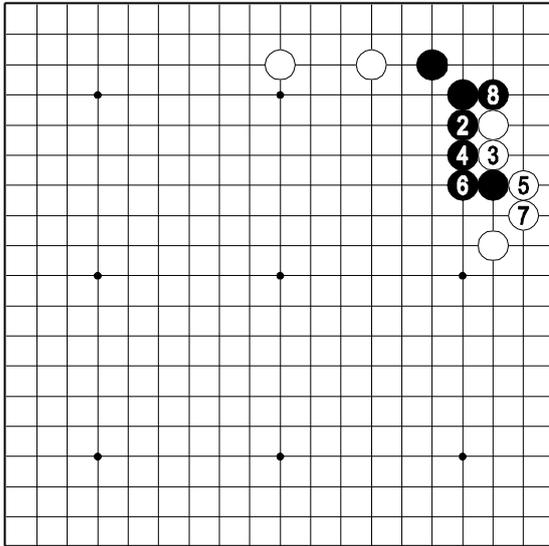
白 11:
黑无法杀白。



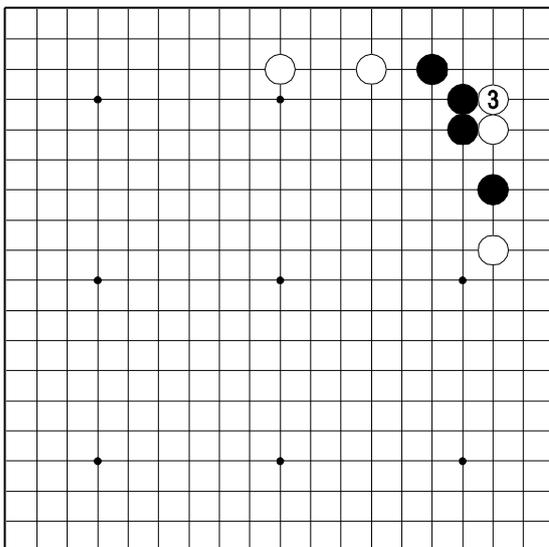
黑 8:
黑靠, 先加强自身, 正招。



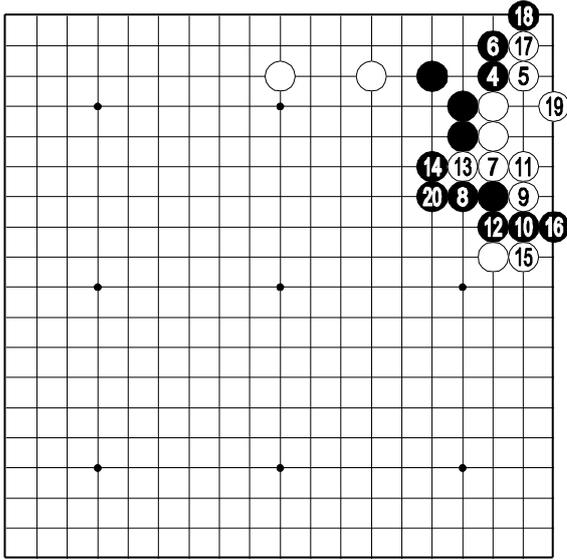
白 1:
 白此点打入的前提——白外围
 厚。
 黑有 A、B 两种应法。
 黑 A 位压，稳妥。



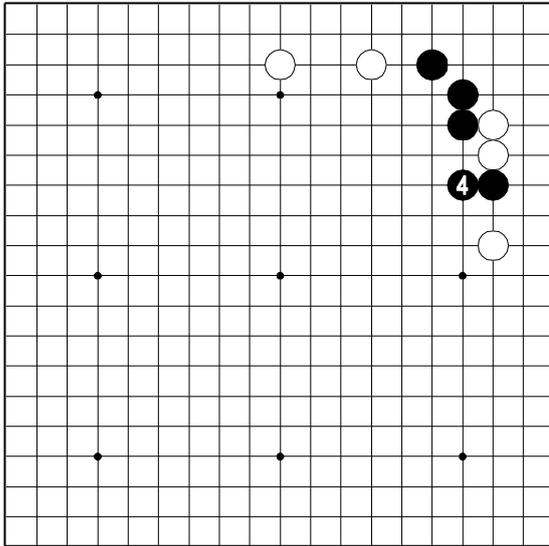
黑 8:
 白先手掏掉黑角。



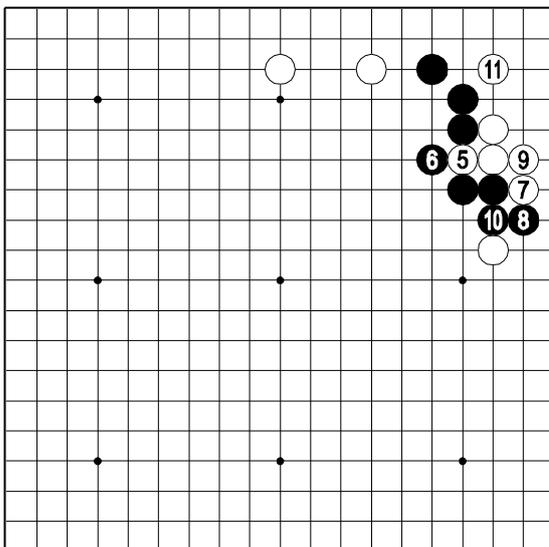
白 3:
 白爬，便宜有限。

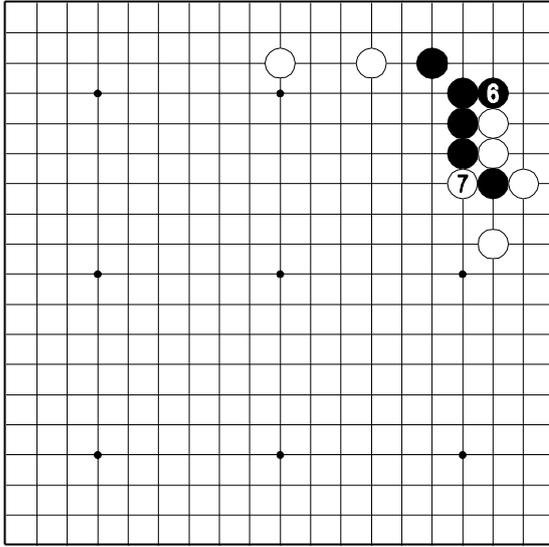


黑 20:
此图，白便宜有限。

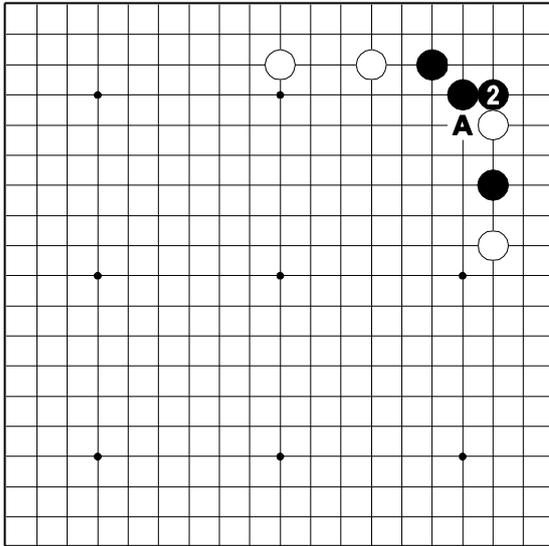


黑 4:
黑勉强。

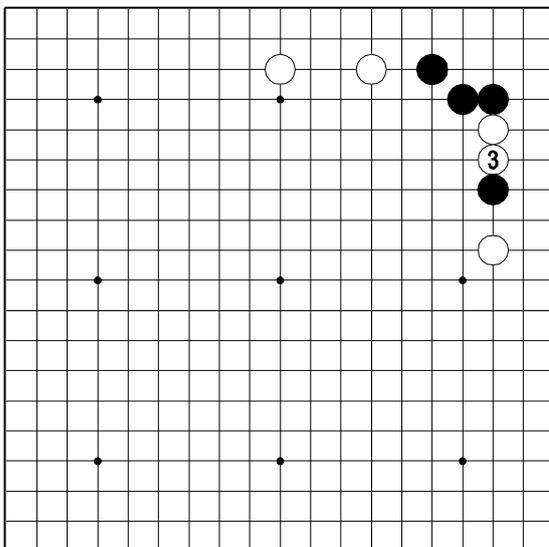




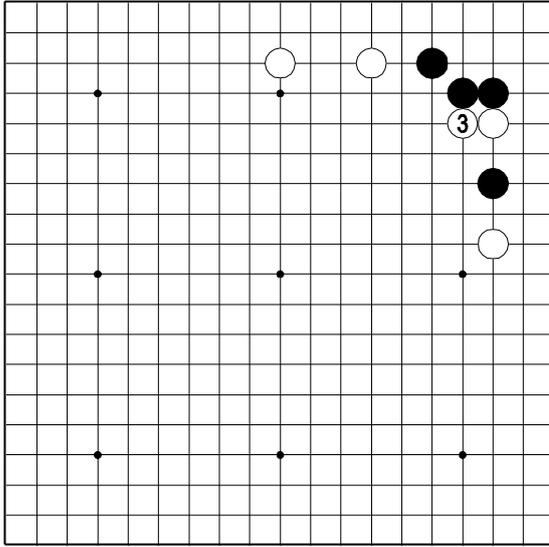
黑 6:
黑拐, 是抢先手的下法。



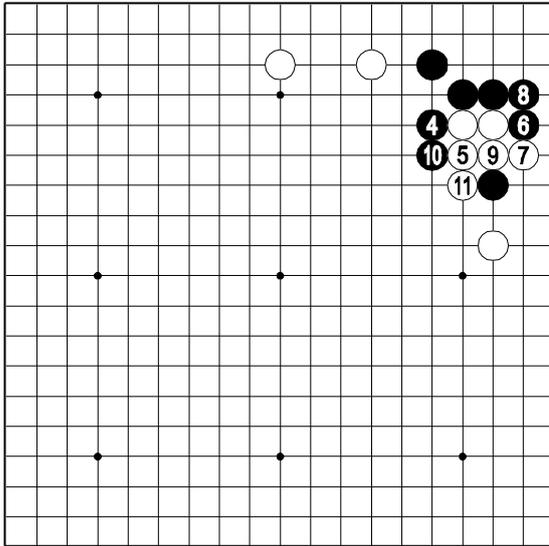
黑 2:
黑挡, 不如 A 位压。



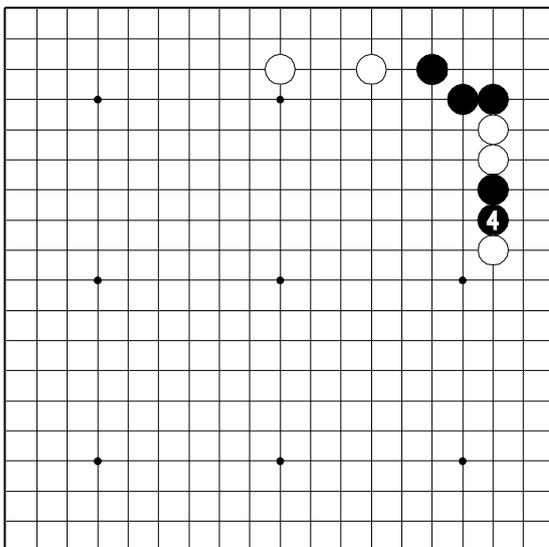
白 3:
白顶, 黑难办。

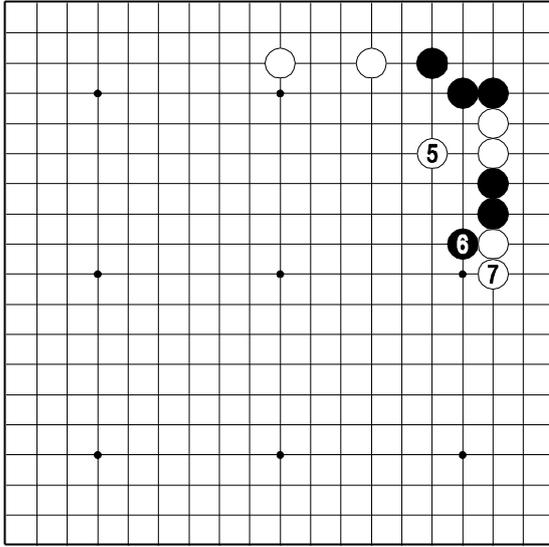


白 3:
白贴, 俗手。

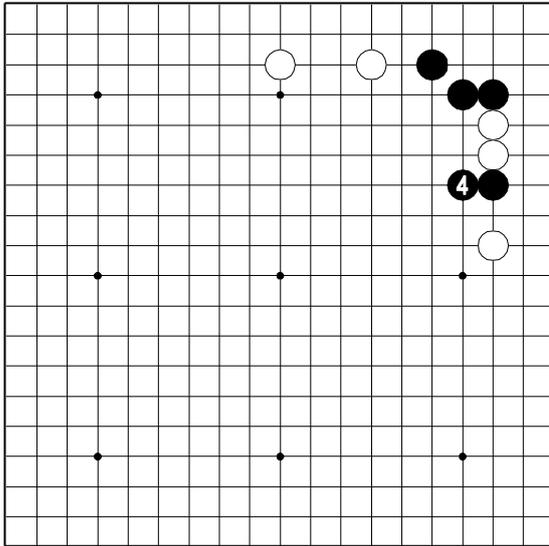


黑 4:
黑顶, 最强, 但吃亏。





白 7:
黑作战, 吃亏。



黑 4:
黑立, 不成立。

