

# 官子的种类和收官原则 1：官子的种类

官子只有三种类型：

1. 双方后手：无论哪方下都是后手。
2. 双方先手：无论哪方下都是先手。
3. 单方先手：一方下是先手，另一方下是后手，又叫作逆先手。

无论哪一种官子，首先都必须对目数有个初步认识，否则无法计算官子。

# 官子的种类和收官原则 2：目数的计算

围棋的最终胜负是以双方各占地域的多少来决定，棋盘上共有 361 个交叉点，占到交叉点超出 180.5 个的一方为胜方。（不考虑黑方贴子）

占领交叉点共有两种方式：一种是用棋子本身占据；另一种是用棋子围出地域来占据。棋子围出地域的交叉点叫作“目”。目的数量叫作“目数”。

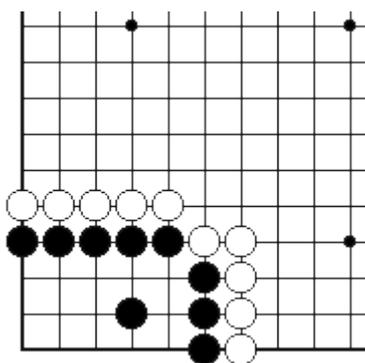


图 1

（图 1）黑方所围出的地域（空）共有 14 个交叉点，计作 14 目。

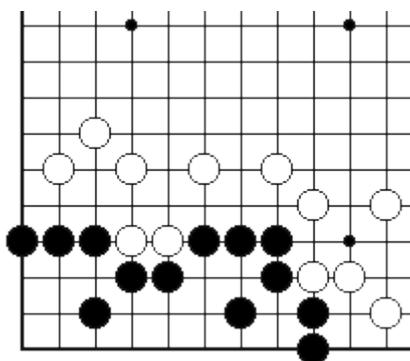


图 2

（图 2）黑方所围的地域（空）内有 19 目。

另外，在对局时常常有提子的问题出现，这提子的交叉点如何计算目数呢？

提掉对方一子，对方棋子所占领的交叉点就少了一个，而我方则多了一个。因此，每提掉对方一子或对方有一死子时，就应加算 1 目，也就是说，等于 2 目。

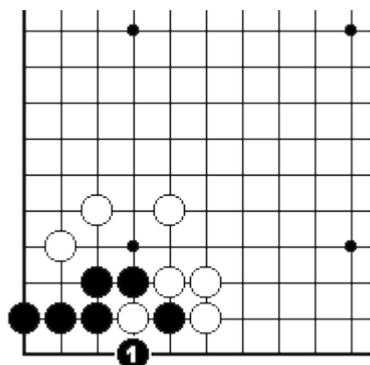


图 3

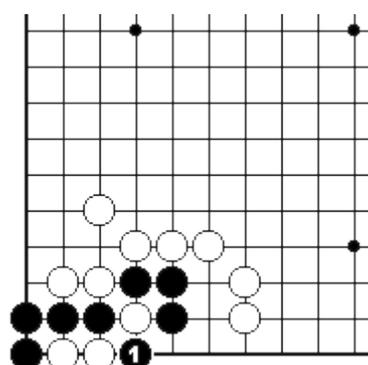


图 4

(图 3) 黑 1 提掉白一子后，这一小块棋共有 4 个交叉点，再加上提掉白一子的 1 目，共计 5 目。

(图 4) 黑 1 提掉白三子，这一小块棋共有 3 个交叉点，但提白三子要加 3 目，共计 6 目。

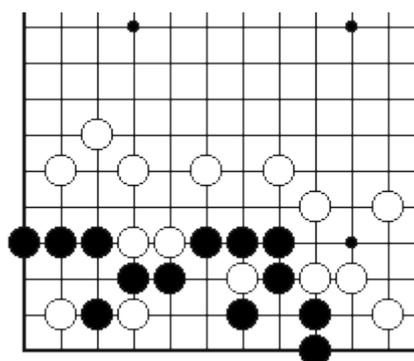


图 5

(图 5) 黑空之中有三个白死子，是 6 目，再加上 16 个交叉点的目数，共计 22 目。

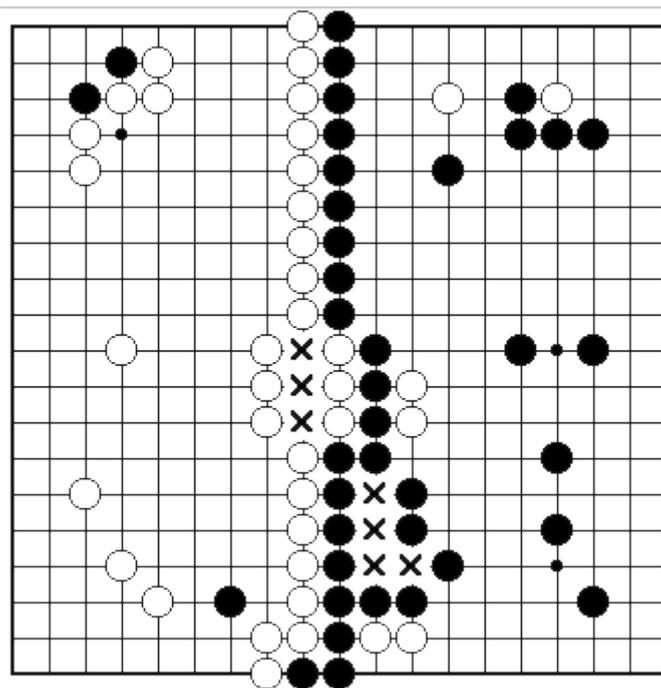


图 6

（图 6）黑方所围交叉点共 142 目，加上六个白死子是 12 目，再加上四个提 X 子是 8 目，总计  $142+12+8=162$  目；白方所围交叉点是 136 目，加上三个黑死子是 6 目，再加上三个提 X 子是 6 目，总计  $136+6+6=148$  目。

黑方 162 目 - 白方 148 目 = 14 目。

这局棋的结果就是黑胜 14 目。

当我们初步认识了目和目数之后，就可以以此来衡量官子的大小了。

除去目数的计算，在进行官子分类之前，必须区分官子的先手和后手，这样才能确定它是属于哪种类型的官子。

先手官子即是除去了本身这手棋的利益之外，对方若不应时，它兼有下一着能取得更大利益的手段，所以对方不得不应。

后手官子即是除去本身这手棋的利益之外，对方即使不应，它也没有下一着的第二利益，所以对方可以不应而它投。

## 官子的种类和收官原则 3：双方后手

无论任何一方下在那里都是后手的官子，叫作双方后手官子，是三类官子中价值最低的一种。

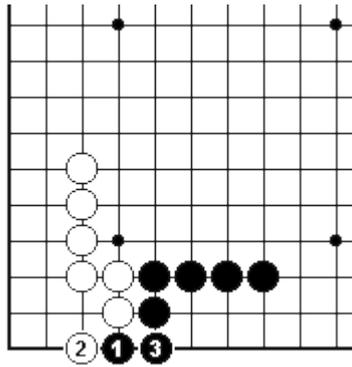


图 7

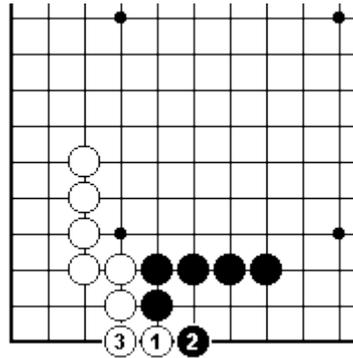


图 8

(图 7) 黑 1、3 扳粘后，白棋可以不应，黑方是后手官子。同样：

(图 8) 白 1、3 扳粘后，黑棋可以不应，白方是后手官子。

双方谁下都是后手官子，即双方后手官子。(图 7)、(图 8) 的官子价值是后手 2 目。价值很小，一般都在官子的最后阶段才会去占这种官子。

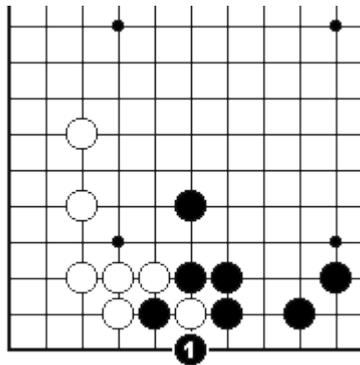


图 9

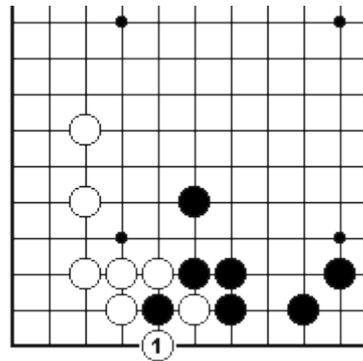


图 10

(图 9) 和 (图 10) 黑 1 提和白 1 提都是后手官子，其价值是后手 6 目。

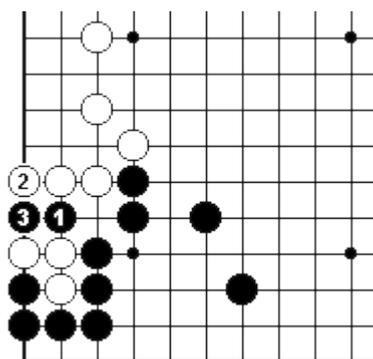


图 11

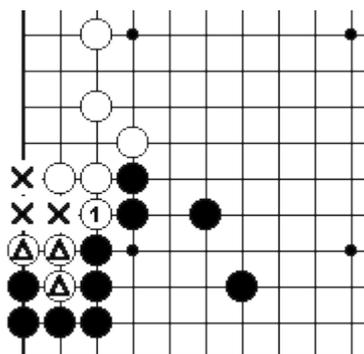


图 12

(图 11) 黑 1、3 打拔白三子是后手 9 目的官子，因为：

(图 12) 白 1 挡，不仅可以避免白△三子被吃，同时还能得 X 的 3 目。所以：黑下可以增加 6 目；白下可以增加 3 目，其总和是 9 目。

对于双方后手官子的原则应该说最简单，也最容易理解，即是从大到小。

## 官子的种类和收官原则 4：双方先手

任何一方下在那里都是先手的官子，叫作双方先手官子，是官子种类中价值最高的一种。因此，在收官阶段时要优先争占此类官子。

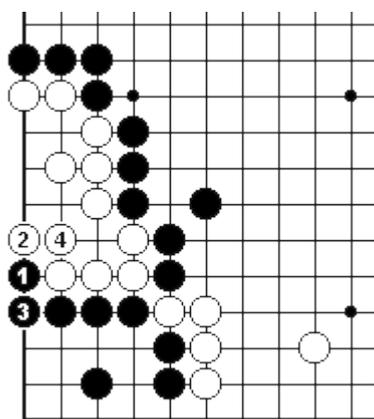


图 13

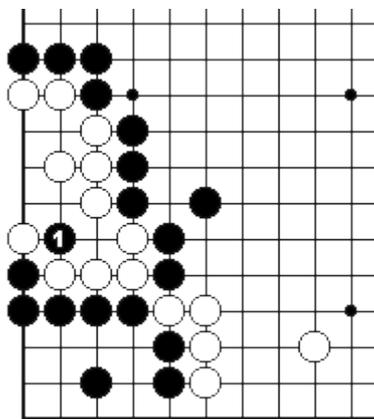


图 14

(图 13) 黑 1、3 扳粘后，白 4 粘，必须补一手，这是黑方的先手官子。白 4 若不补：  
(图 14) 黑 1 打后，白棋左边一块棋即已净死。同样：

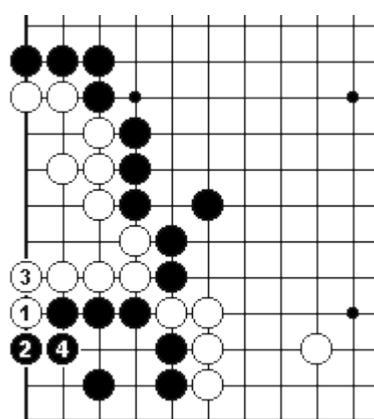


图 15

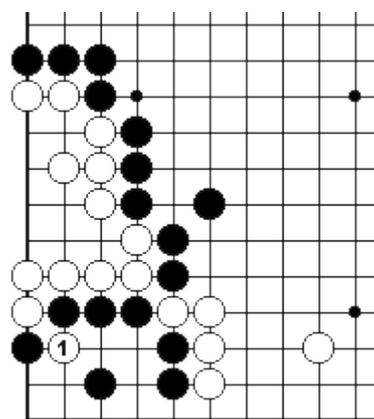


图 16

(图 15) 白 1、3 扳粘后，黑 4 粘，亦必须补一手，这就成为白方的先手官子了。黑 4 若不补则

(图 16) 白 1 打后，黑角已被净杀。

如上所示，无论黑白双方哪方抢在先手，哪方就得到 4 目的便宜，所以叫作双方先手官子。

不要说是关系到双方的死活，即使：

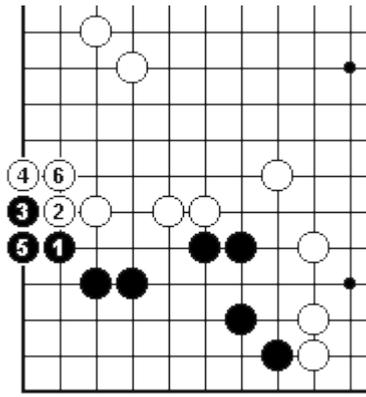


图 17

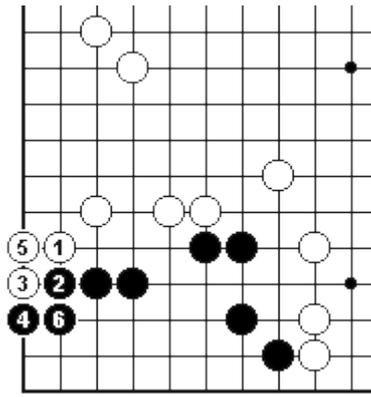


图 18

(图 17) 黑 1 尖时，白也不能不应，否则黑于 6 位跳入，白棋也难以接受。同样——  
(图 18) 白 1 尖时，黑也不得不应对，否则白于 6 位跳入，黑角也将被搜刮得体无完肤。  
这样的双方先手官子，其价值约为 6 目。就说是一路扳：

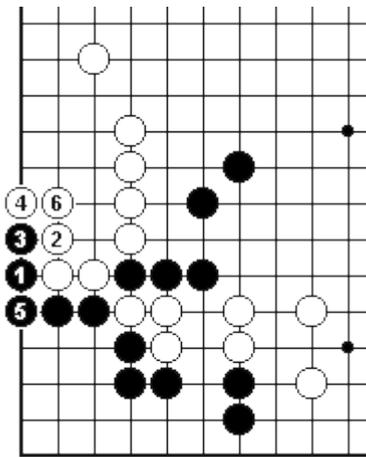


图 19

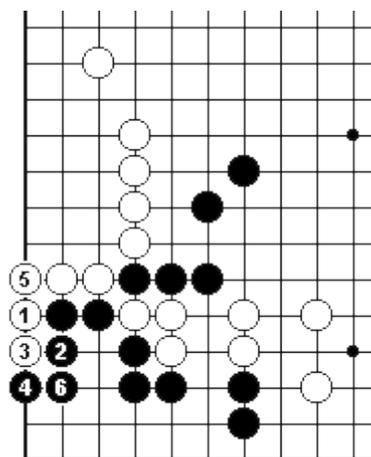


图 20

(图 19) 和 (图 20) 双方先手官子，其价值也有 8 目之多。

我国清代著名棋手施襄夏在其所著《凡遇要处总诀》中曾指出：“彼此均先路必争”。  
他明确指出了双方先手官子的原则，应是双方必争。

在双方先手官子中有一个问题很值得注意，即是“见合”在官子中的应用。

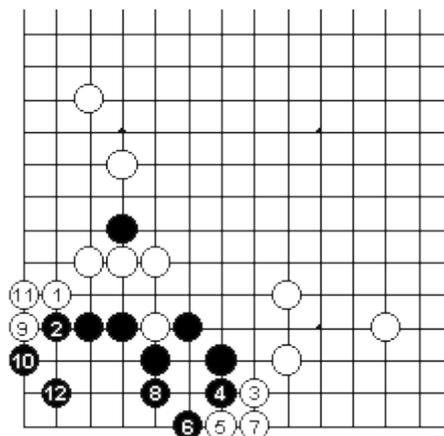


图 21

（图 21）白 1 尖是双方先手 6 目的官子，价值很大，此时如黑 2 挡，白 3 尖，仍是先手 6 目，那么，以下至黑 12 补止，等于被白方共计占得先手 12 目的官子，黑方这种下法没有不失败的道理。

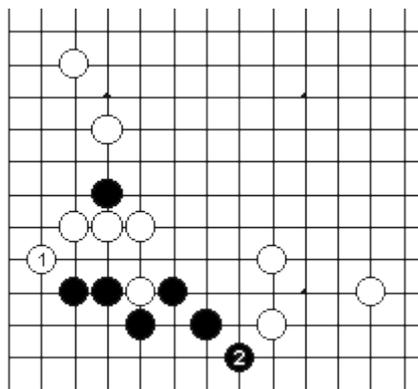


图 22

（图 22）白 1 尖时，黑 2 亦应尖。这样，白 1 尖占得一个先手 6 目官子，而黑 2 尖亦争占得一个先手 6 目官子；白若于 2 位尖，则黑 1 位尖，正所谓是“见合”收法。当然，这种官子较之双方后手官子两处“见合”的情况要难得多。然而，一旦掌握之后，对于棋艺水平的提高将大有裨益。

## 官子的种类和收官原则 5：单方先手和逆先手

一方下是先手官子，而另一方下则是后手官子时，对前者来说是单方先手官子，对后者来说就是逆先手官子。

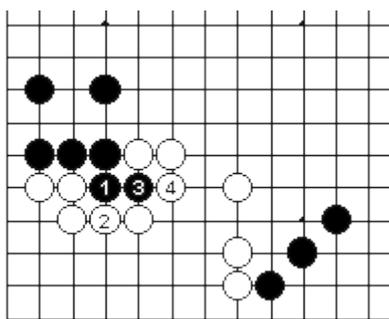


图 23

(图 23) 黑 1、3 冲，白 2、4 挡时，黑方的两冲是先手官子。但是：

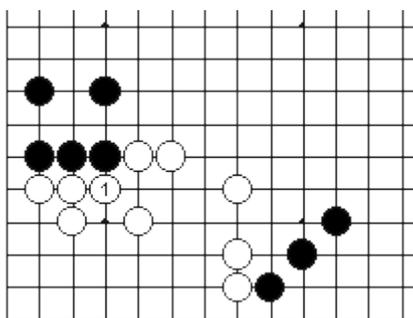


图 24

(图 24) 白 1 挡虽是后手，却避免了黑方的先手冲，即为逆先手官子。无论是单方先手还是逆先手，只有先后手的差别，目数都相同。

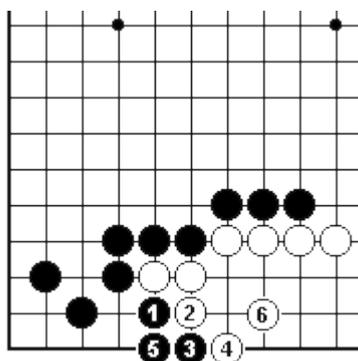


图 25

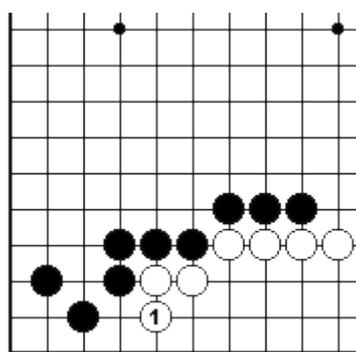


图 26

(图 25) 黑 1、3 扳、5 粘，白 6 虎，不得不补，黑方即为先手官子，价值为 7 目。

(图 26) 白 1 曲，防止黑方的先手扳粘，为逆先手官子，其目数也是 7 目。

不考虑棋局的发展，过早地将先手全部下完，就会失去“味道”。为了保留劫材和余味，往往不愿将先手占尽，这时就会产生逆先手官子。

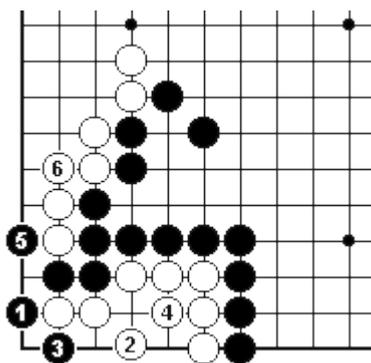


图 27

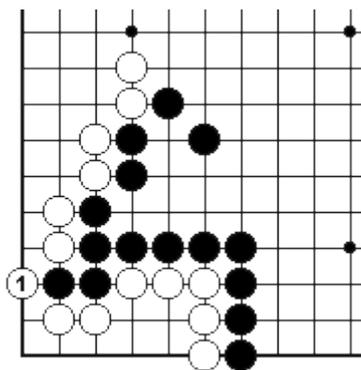


图 28

(图 27) 黑 1、3、5 扳都是先手，是黑方先手 9 目的官子。  
 在某种特定的场合下，虽是先手，却需要保留，这里包含着很深奥的道理。

(图 27) 的黑 1、3 扳不仅是先手官子，同时还是劫材，所以有时就有保留的必要。这样就产生了：

(图 28) 白 1 渡过的逆官子机会，其目数为逆收 9 目。

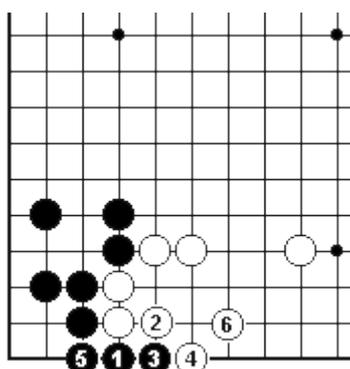


图 29

(图 29) 黑 1、3 扳长、5 粘，是先手 5 目的官子。但是：

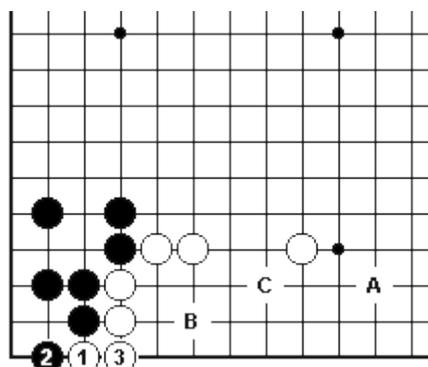


图 30

(图 30) 黑方有 A 位的提，以下又有 B 位和 C 位的点入，故而要保留前图的先手扳粘，因此才会给白方逆收 1、3 扳粘的机会。

至此，对于单方先手的收官原则，可以总结为：掌握时机。

对于逆先手官子的原则，在以往的官子书里都认为，逆先手可以防止对方的先手，所以计算时将它作为一般后手官子的二倍来计算。但我们对此有不同的看法和见解，下面做专门阐述。

## 官子的种类和收官原则 6：逆收官子的原则

如前所述，官子的种类通常归纳为三大类，即双方先手、单方先手和双方后手。到了收官阶段，双方先手的官子“力在必争”，双方后手的官子“从大到小”，可以说这是无可置疑的准则。然而，对于单方先手的官子，对方下出时为逆收官子，双方又应该遵循什么原则呢？

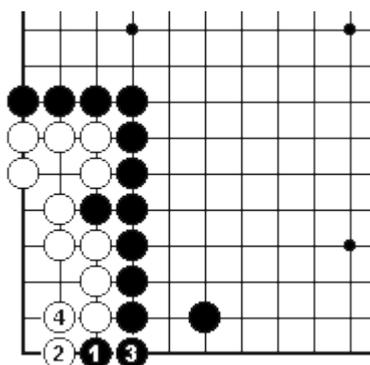


图 31

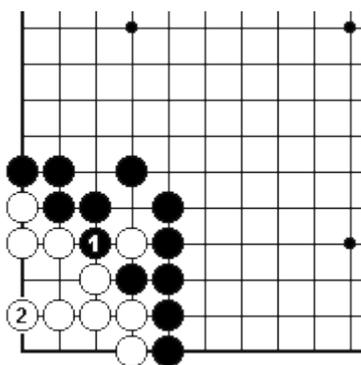


图 32

（图 31）黑 1、3 扳粘，如果时机正确是先手，其价值为先手 3 目。

（图 32）黑 1 断吃一子，在一般情况下，白 2 必须应，黑 1 断的价值为先手 4 目。

诸如这一类单方为先手，另一方为后手的棋形，在中盘阶段，当我们判断形势和计算空的时候，基本上都是依据上述原则的。然而，在实战对局中，（图 31）的黑 1 扳，因对白方这块棋的生死没有影响，所以不能认为它是绝对先手，假如盘上其它地方有比黑 4 位吃一子更大的官子时，白 4 便可以不应。（图 32）的黑 1 断吃虽可说是绝对先手，但在实战中往往因为劫材或气的关系而保留不走，因此都存在被对方逆收的可能。

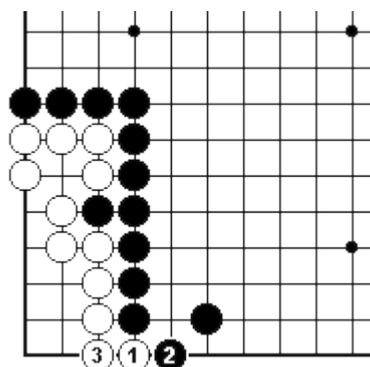


图 33

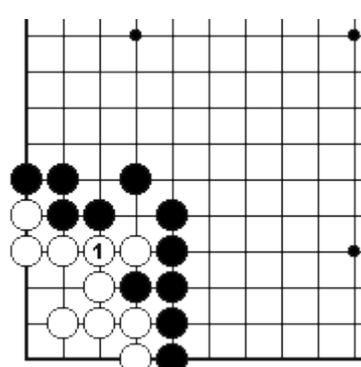


图 34

（图 33）白 1、3 扳粘的价值为逆收 3 目。

（图 34）白 1 接即为逆收 4 目。

象这类目数不太大的逆收官子，就其表面价值而言仅此而已。但是，由于本来是对方先手权利的地方，能够争占过来归为已有，可想而知，其真正价值就不仅限于此了。作为先手考虑，当然应尽量避免对方有利的逆收。由此我们可以得出一个结论：对于先手方来说，“掌握好收官时机”乃是重要的原则。

逆收官子虽然是后手，但其价值比起同类的双方后手官子无疑要大。那么，什么时候逆收有利，什么时候逆收不利呢？不少业余爱好者有这样一种习惯的看法：逆收3目等于后手6目，逆收4目等于后手8目，简而言之就是二倍的关系。即使是职业棋手，甚至在其所著的棋书里也如是说：“在一般情况下，单方先手官子（包括逆收官子）的价值相当于后手官子的二倍，我们通常是把单方先手官子折合成后手官子的价值，然后根据价值的大小依次收官。”对此，我们不敢苟同，我们认为这样的说法在理论上虽有一定的“道理”，但在实际中是很不确切的，也是绝对不能遵循的。为什么会有这种说法呢？因为一盘棋的官子阶段，余下的后手官子是多种多样的。

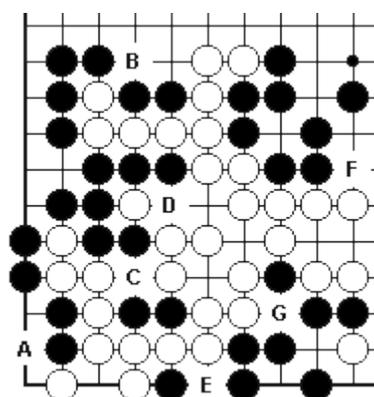


图 35

（图35）假设现在盘上还有这样七处官子（为了便于计算，采用十路小棋盘予以说明）：A为后手6目、B为5目、C为4目、D为3目、E为2目、F为1目，除此之外还有G为白方先手3目，现在轮到黑棋下，那么黑棋是下在A位收后手6目大呢？还是G位逆收3目大呢？

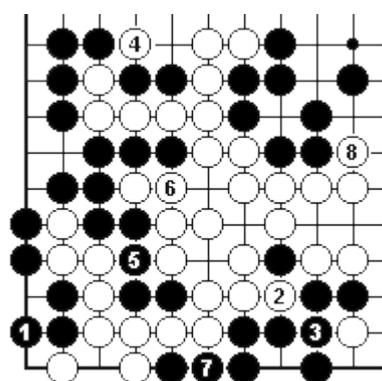


图 36

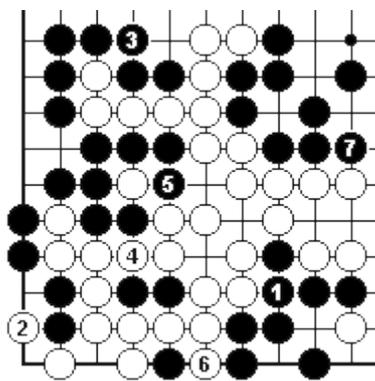


图 37

（图36）、（图37）用两种不同的下法收完官子，胜负的结果完全相同。也就是说，逆收3目即等于后手6目。假如当初余下的后手官子的价值分别是87654321的话，那么逆

收4目也是同样的道理。依次类推，也许关于“二倍”的论点，就是这样产生的。不过，还是让我们分析一下胜负结果相同的原因何在。（图37）的黑1逆收3目，由于这里本是白棋的先手权利，因而黑1之后可以说是净得了3目，然而黑方付出的代价是把先手占官的权利让给了白方。白棋所占到的是6目+4目+2目+=12目的官子，比起黑棋所占到的5目+3目+1目+=9目的官子，先手的利益也是3目，所以，其胜负的目数完全一样。

以上这个例子仅仅说明了逆收官子在理论上的价值。但是，在实际的对局中，盘上的官子由大到小，样样俱全，情况就完全不同了。

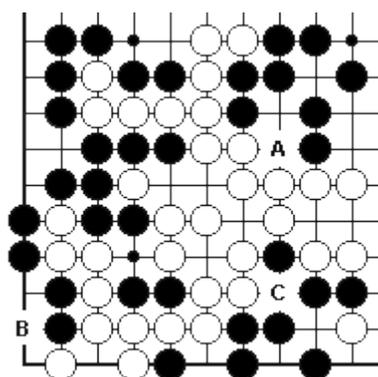


图 38

（图38）是将（图35）的情况稍加改动，在A位存留一个1目的官子，整个的情况就完全不同了。那么，黑方只有下在B位才是正确的，而在C位逆收3目就是极其错误了。原因是，这时先行的价值为 $(6+4+2+1) - (5+3+1) = 4$ 目。由此可见，收官时先行的价值都是根据本局官子分布的情况而变化的。因此，我们认为绝不应该说：逆收官子的价值等于后手官子的二倍；而应该说：逆收官子的真正价值是由当时的先着官子价值决定的。为进一步说明，请看：

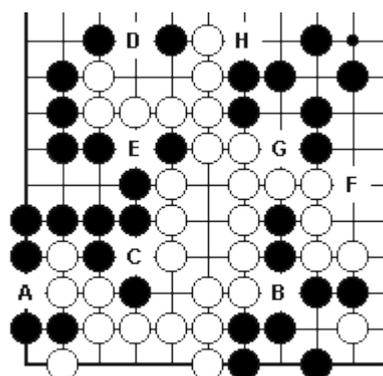


图 39

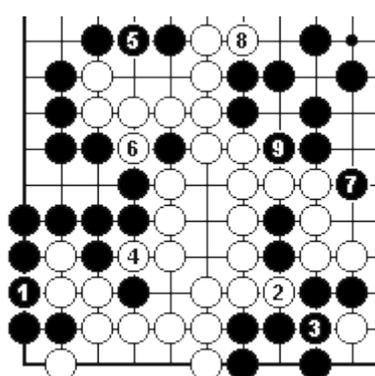


图 40

（图39）现在盘上还有八个官子，A为后手6目，B为白方先手5目，轮到黑先，你认为应该如何下法？

先分析一下C至H的六个后手官子，C、D均为3目；E、F均为2目；G、H均为1目，双方皆可各得。因此：（图40）黑1收后手6目的官子是正确下法，这时千万不要以为下在2位逆收5目相当于后手10目的价值，比黑1的价值大，如下在2位，那就将白白损失1目。

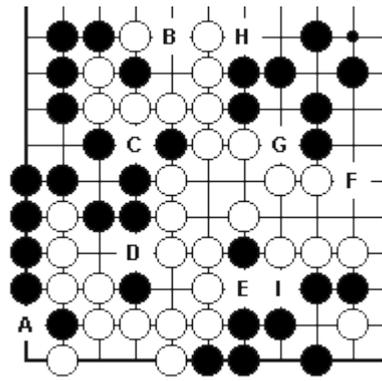


图 41

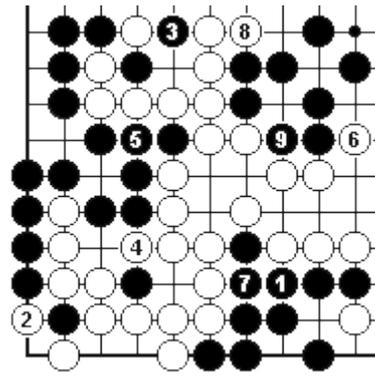


图 42

(图 41) 现在盘上尚有九处官子, A 至 H 都双方后手官子, 只有 I 为白方先手 1 目的官子, 这时黑方如何下法才是正确收官? 目前的官子情况是: A 与 B 的价值均为 4 目, C 与 D 均为 3 目, E 与 F 均为 2 目, G 与 H 均为 1 目。由于这些都是相等价值、各得其一的官子, 所以谁占都是一样的。也就是说, 此时先行之利的价值等于零。因此: (图 42) 这是黑 1 逆收 1 目的官子属于既得利益, 是唯一的正确收官下法, 与 (图 39) 的情况相反, 这时的逆收 1 目官子, 也许胜负就在此一举了。

(图 39) 和 (图 41) 的两种情况充分说明, 逆收官子的真正价值的大小, 取决于当时局面先行收官的价值, 这个价值可能很大, 也可能很小。我们认为这样计算才更为合理: 将所有的后手官子由大到小按顺序排列起来, 其中如果有两个价值相等, 双方必然各得其一的官子, 因是“见合”官子可以不计。它的公式是: 先行的价值 = 从第一个数开始与隔位数相加之和 - 被隔位数的相加之和。至此, 我们可以总结出了逆收官子的原则: 在考虑逆收时, 要先分析一下所余官子的分布情况, 算出先行官子的价值。如果逆收官子的目数大于先行官子的价值, 那么逆收有利, 反之则逆收不利。